

## Demonicon-Interview auf GameBanshee

Beigesteuert von GTStar  
Saturday, 11. July 2009

GameBanshee hat vor einiger Zeit ein Interview mit TGCs Carsten Strehse über Demonicon geführt. Das englische Original wurde von Crystal in Crystals-DSA-Foren ins Deutsche übersetzt. In dem zweiseitigen Interview erfährt der Leser unter anderem, dass es mit der Entwicklung gut voran geht und auch auf den "Action"-Aspekt wird erneut eingegangen.

Original-Interview auf GameBanshee

Übersetzung in Crystals-DSA-Foren