

# Talentliste

Beigesteuert von Avantenor  
Wednesday, 6. February 2008

## Primärattribute

MU - Mut

KL - Klugheit

IN - Intuition

CH - Charisma

FF - Fingerfertigkeit

GE - Gewandtheit

KO - Konstitution

KK - Körperkraft

## Allgemeine Talente

### Körper

Schleichen (MU / IN / GE)

Selbstbeherrschung (MU / KO / KK)

Sinnenschärfe (KL / IN / IN)

Taschendiebstahl (MU / IN / IN)

Zwergennase (FF / IN / IN)

### Natur

Tierkunde (MU / KL / IN)

Pflanzenkunde (KL / IN / FF)

Wildnisleben (IN / GE / KO)

Fallenstellen (KL / FF / KK)

### Wissen

Gassenwissen (KL / IN / CH)

Heilkunde Gift (MU / KL / IN)

Heilkunde Wunde (KL / CH / FF)

Magiekunde (KL / IN / IN)  
Gesellschaft

Betören (IN / CH / CH)

Etikette (KL / IN / CH)

Feilschen (MU / KL / CH)

Menschenkenntnis (KL / IN / CH)

Überreden (MU / KL / CH)

## Handwerk

Alchimie (MU / KL / FF)

Bogenbau (KL / IN / FF)

Schmieden (FF / KK / KO)

Schlösser knacken (IN / FF / FF)

Fallen entschärfen (IN / FF / FF)

## Kampftalente

### Nahkampf

Dolche

Fechtwaffen

Hieb Waffen

Säbel

Schwerter

Speere

Stäbe

Zweihand-Hieb Waffen

Zweihand-Schwerter

Raufen  
Fernkampf

Armbrust

Bogen

Wurfaffen