

# SchnellÃ¼berblick

Beigesteuert von Avantenor  
Monday, 22. January 2007

System: PC (Windows XP & Vista)

Altersfreigabe: USK 12 / PEGI 12+

Entwickler: Radon Labs (Urban Assault, Project Nomads)

Publisher: Anaconda (dtp)

VorlÃ¤ufiger Releasetermin: 1. August 2008

Genre: Rollenspiel (Heldengruppe)

Regelwerk: Das Schwarze Auge 4.0 (modifiziert)

Kampfsystem: Echtzeit mit Pause (vgl. Baldurâ€™s Gate)

Spielmodi: Singleplayer

Hardwarevoraussetzungen:

Minimale Systemvoraussetzungen:

Betriebssystem: Windows® XP mit Service Pack 2 oder Vista

Prozessor: Pentium® 4 CPU 2,4 GHz oder vergleichbare CPU

RAM: 1024 MB fÃ¼r Windows® XP, 1536 MB fÃ¼r Vista, 2048 MB fÃ¼r Vista 64

Grafikkarte: NVIDIA GeForce 6600 GT mit 256 MB RAM oder vergleichbar (\*)

Optisches Laufwerk: DVD-ROM

Soundkarte: DirectX® 9c kompatible Soundkarte

Freier Festplattenspeicher: 6 GB

(\*) vergleichbare Karte muss Shader Model 2.0 unterstÃ¼tzen

Empfohlene Systemvoraussetzungen:

Betriebssystem: Windows® XP mit Service Pack 2 oder Vista

Prozessor: Intel® Core™ 2 Duo E8200, 2,6 GHz oder vergleichbare CPU

RAM: 2048 MB für Windows® XP, 2560 MB für Vista

Grafikkarte: NVIDIA GeForce 8600 oder vergleichbar

Optisches Laufwerk: DVD-ROM

Soundkarte: DirectX® 9c kompatible Soundkarte

Freier Festplattenspeicher: 6 GB

Engine / Perspektive: Nebula 3.0 / frei dreh- und skalierbar (isometrisch)

Techniken (soweit bekannt): Shader Model 2.0, Speedtree

Kopierschutz: SecuROM (ohne Onlineaktivierung)